**Procesevaluatie Expanding Space**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam student: | Reilly Vasilda |
| Klas: | GD1A |
| Naam teamleden: | Jerry, Yaro, Stijn |

**Doelen**

|  |
| --- |
| Wat was (waren) je persoonlijke doel(en) voor dit project? Wat wilde je graag bereiken/leren? |
| Een voldoende |
| Heb je jouw persoonlijke doelen met dit project bereikt? |
| Ik hoop het |
| Wat was (waren) jullie gezamenlijke doel(en)? |
| Ik denk een voldoende |
| Hebben jullie je gezamenlijke doelen bereikt? |
| Weet ik niet |
| Zo ja, wat is de belangrijkste factor geweest van jullie succes? |
| Weet ik nog niet |
| Zo nee,  wat is daar de oorzaak van en hoe ga je dit het komende project voorkomen? |
| Zelfde |

**Afspraken**

|  |
| --- |
| Hoe gingen de vergaderingen? Hadden jullie een vast moment in de week waarop jullie vergaderden? Hebben jullie daar notulen van gemaakt? Kan je verbeterpunten noemen? |
| Ging wel goed |
| Hoe hebben jullie in de gaten gehouden of iedereen zich aan de afspraken hield? |
| Praten |
| Hebben jullie elkaar wel eens aan moeten spreken dat de ander zijn/haar werk niet gedaan heeft? Zo ja, hoe ging dit? kan je eventueel verbeterpunten noemen? |
| Nee, misschien wel moeten doen |
| Ben je tevreden over hoe jullie het werk verdeeld hebben? Kan je eventueel verbeterpunten noemen? |
| Misschien wat minder chaotisch |
| Ben je tevreden over hoe jullie gedurende het project contact gehad hebben met elkaar? Kan je eventueel een verbeterpunt noemen? |
| Ja |
| Hoe hebben jullie de motivatie hoog gehouden? Wat was jouw aandeel hierin? |
| Nee, we hadden absoluut geen zin meer |
| Hoe hebben jullie je planning en urenverantwoording bijgehouden? |
| Niet |
| Ben je tevreden over hoe jullie met elkaar samengewerkt hebben? Zie je eventueel verbeterpunten? Hoe zou je het volgende keer liever zien? |
| Misschien met een gemotiveerdere sfeer was ik tevreden geweest, maar we hadden geen zin meer. |

|  |
| --- |
| Vind je dat jullie gekozen hebben voor de beste technische middelen om jullie game te maken? |
| Ja, want meer kennen we niet |
| Hoe hebben jullie de game , assets en belangrijke informatie met elkaar kunnen delen? |
| Ja |
| Waren er issues (problemen) met het deelsysteem dat jullie gebruikten? |
| Ja |
| Kon iedereen goed met het systeem overweg? en heeft iedereen zich aan de afspraken gehouden wat delen van assets etc. betreft? |
| Nee, maar de afspraken hebben we ons best voor gedaan |
| Welke game engine/library en taal hebben jullie gebruikt? Zijn jullie hier tevreden over? waarom  wel/niet? |
| Unity, ja, enige wat we kennen |
| Zijn alle assets op de juiste wijze in de game terecht gekomen? Hoe komt dit? |
| Nee, maar het meeste wel, door slechte tijdverdeling. |

**Werkproces:**

|  |
| --- |
| Hebben jullie agile gewerkt? Wat hebben jullie hiervoor gedaan? |
| Nee |
| Hoe vaak hebben jullie je eigen game gespeeld (meetbaar)? Wat heeft dit je opgeleverd? |
| Elke dag, heeft niks opgeleverd. |
| Hebben jullie dagelijks een staande meeting gehouden? Wat heeft dit je opgeleverd? |
| Nee, niet veel |
| Hebben jullie actief userstories bijgehouden en aan 1 userstory tegelijk gewerkt? Wat heeft dit opgeleverd? |
| Nee |
| Zijn er game onderdelen (bijv. animaties) gemaakt die de game niet hebben gehaald? zo ja hoe kwam dit? |
| Ja, door slechte tijdverdeling |
| Hebben jullie alle art gecontroleerd in de mockup alvorens deze aan de developers aan te leveren? Wat heeft dit opgeleverd? |
| Ben geen artist |

**360 graden evaluatie**

|  |
| --- |
| Wat ging er volgens jou goed in de samenwerking? |
| De communicatie |
| Wat ga je de volgende keer anders aanpakken? (binnen de samenwerking) |
| Eerder het serieus nemen |
| Geef van alle teamgenoten een korte evaluatie (dit noem je een 360 graden evaluatie, je noemt per teamgenoot 1: wat ging er heel erg goed? & 2: wat kan er beter? |
| *Yaro en Stijn: allebei hardwerkende artist die betere developers hadden verdient.*  *Jerry en ik: hadden het serieuzer en beter moeten aanpakken.* |

**Upload dit formulier in je pakhuis onder: POP**

**projectnaam: Expanding Space**

**bestandsnaam: procesevaluatie**